



# Guide de l'Organisateur du Trophée du Voyage



## SAISON 2011-2012

### Dossier préparé par Emmanuel Jeannin-Naltet à l'intention des arbitres et animateurs de club pour le Trophée du Voyage

Le Trophée du Voyage est traité exclusivement sur le logiciel **BridgeInterNet**, à télécharger gratuitement sur notre site internet [www.bridge-international.com](http://www.bridge-international.com) (rubrique A l'attention des Clubs).

**Pour la saison 2011-2012 vous devez utiliser la version 7.6.0** (ou ultérieure).

La mise à jour est automatique (vérifiez cependant que les cases de téléchargements automatiques - mise à jour du logiciel et fichier de la FFB dans Réglages et Configuration onglet Maintenance - sont cochées). Il vous suffit d'ouvrir BridgeInterNet en étant connecté à internet. Une fois la mise à jour terminée, sortez de BridgeInterNet puis rentrez de nouveau.

Vous pouvez également télécharger cette nouvelle version sur notre site, rubrique A l'attention des clubs.

N.B. Le téléchargement de la nouvelle version n'affectera pas vos données, telles que le Fichier Joueurs

En cas de problème :  
▶ Email 24 h/24 : [tropheevoyage@wanadoo.fr](mailto:tropheevoyage@wanadoo.fr) ou [assistance@bridgeinter.net](mailto:assistance@bridgeinter.net)  
▶ Emmanuel Jeannin-Naltet : 06.89.77.34.49

Autres documents utiles pour l'organisation du Trophée :

- Utilisation du logiciel BridgeInterNet pour la saisie du tournoi
- Traitement d'un Trophée du Voyage

Tous ces documents sont à télécharger sur notre site [www.bridge-international.com](http://www.bridge-international.com) rubrique A l'attention des Clubs

#### Vérification des données de votre club

sur notre site [www.bridge-international.com](http://www.bridge-international.com) rubrique A l'attention des clubs puis votre Code Site (trois lettres) vous pouvez vérifier, et éventuellement corriger, l'ensemble des données concernant votre club.

Les adresses courriel doivent être valides (et régulièrement consultées), la communication avec le club se faisant exclusivement par mail.

#### Le colis du Trophée du Voyage

La rubrique « **Livraison du colis du Trophée** » doit être complètement renseignée, même si les informations apparaissent déjà dans une autre rubrique. Le nom du club étant automatiquement inscrit sur l'étiquette d'expédition, le destinataire est la personne physique qui devra signer le reçu au livreur. Le numéro de téléphone est destiné au livreur en cas de problème.

L'adresse email permet de vous tenir au courant du suivi du colis, un mail étant envoyé par Chronopost la veille puis le jour de l'envoi.

Préciser dans cette rubrique si les résultats (envoyés par courrier postal quelques jours après le tournoi) sont à adresser au club ou au responsable des tournois.

Le colis est expédié par Chronopost en principe le même jour que le tournoi (lundi ou jeudi) la semaine précédente pour une livraison le mardi précédent pour le Trophée du lundi et le vendredi précédent pour le Trophée du jeudi.

Si le colis n'est pas arrivé le mercredi soir précédent pour le tournoi du lundi, ou le lundi soir précédent pour le tournoi du jeudi, contactez votre bureau de poste local pour le récupérer, après avoir pris connaissance (sur les mails de Chronopost) du numéro de votre colis et de sa situation.

Si le club n'a pas toujours reçu le colis le matin du tournoi, les fiches ambulantes peuvent être envoyées en secours par courriel, en contactant Emmanuel Jeannin-Naltet (06.89.77.34.49) ou John (Service Expéditions 06.12.28.91.79) entre 10 h et 12 h.

Ce colis comprend :

- les paquets de livrets, qui ne doivent être descellés qu'à la fin du tournoi. (N.B. si le nombre de livrets expédiés est inférieur au nombre de participants, le complément est envoyé au club quelques jours après le tournoi).
- une enveloppe contenant les fiches ambulantes et le bordereau de règlement (à renvoyer à Bridge International avec le règlement dès le lendemain du tournoi si vous n'avez pas opté pour le prélèvement automatique).

**Cette enveloppe doit être ouverte devant les joueurs juste avant de distribuer les fiches ambulantes pour la duplication.**

- à partir de la deuxième séance : deux cadeaux destinés à récompenser une paire choisie par le club parmi celles ayant joué la séance précédente (les vainqueurs, la première paire 3<sup>e</sup> série, la plus proche de la moyenne, ...).

NB. ces cadeaux ne peuvent être destinés à un autre usage que récompenser les lauréats du Trophée du Voyage.

Le colis doit rester fermé - avec la bande de garantie « Bridge International - Trophée du Voyage » (impression verte sur fond blanc) - jusqu'au début du tournoi. **Il doit être présenté fermé aux joueurs, puis ouvert en leur présence juste avant le tournoi.**

#### Changement d'adresse de livraison du colis du Trophée

Un changement d'adresse doit être signalé **au moins 20 jours** avant la date de la séance, exclusivement via internet

▶ changement d'adresse **provisoire** : courriel à [tropheevoyage@wanadoo.fr](mailto:tropheevoyage@wanadoo.fr)

▶ changement d'adresse **définitif** : directement dans les données de votre club sur le site [www.bridge-international.com](http://www.bridge-international.com)

## **Machine à dupliquer**

Si votre club dispose d'une machine à dupliquer vous pouvez préparer les données du Trophée avec cette machine.

Le fichier sera envoyé par mail, sur demande à tropheevoyage@wanadoo.fr dans la semaine précédant la séance en précisant le Code Site du club et l'adresse email du destinataire (adresse email personnelle de l'arbitre de préférence).

## **ÉQUILIBRE DES LIGNES**

**Pour respecter l'équité entre tous les clubs et l'esprit d'un tournoi simultané, il convient que les deux lignes Nord-Sud et Est-Ouest dans chaque club où l'on joue en Mitchell soient équilibrées.**

Un important déséquilibre peut entraîner des résultats aberrants pour le club sur le plan global, avec tous les gros pourcentages dans une ligne et tous les faibles dans l'autre. La majorité des notes attribuées à la ligne à fort indice augmentent de la comparaison locale à la comparaison globale et, mécaniquement, la majorité des notes attribuées à la ligne à faible indice baissent.

Les résultats globaux des paires du club sont alors injustes et immérités, dans un sens comme dans l'autre.

S'il n'est pas possible de pondérer parfaitement les deux lignes, la disparité entre celles-ci ne doit pas être excessive.

**Pour le Trophée du Voyage, les paires comportant au moins un joueur classé 2° série majeure et au-dessus (indice 50 et plus) doivent être équitablement réparties entre les deux lignes.**

Le logiciel BridgeInterNet vous avertit si les lignes sont déséquilibrées. Si vous avez inscrit les paires avant le début du tournoi vous pouvez changer manuellement l'orientation de quelques paires pour rétablir l'équilibre, ou demander au logiciel de le faire pour vous.

L'indice de valeur des paires est celui valable pour la saison 2011-12 (fichier FFB présent dans le logiciel BridgeInterNet et téléchargé automatiquement).

Si l'écart de l'indice moyen entre les deux lignes est trop important, et que cela engendre des pourcentages démesurés, les pourcentages de toutes les paires sont réajustés (d'environ le quart du différentiel entre les indices des deux lignes).

## **LOGICIEL BRIDGEINTERNET**

### **Mise à jour du Fichier Joueurs**

Page Accueil - Réglages et Configuration - Onglet Joueurs : vérifiez que la case « Vérifier automatiquement l'Indice de Valeur des joueurs à la saisie des participants » est cochée, puis cliquez sur « Lancer la mise à jour ». Cette opération très rapide remet à jour (nom, prénom, indice de valeur pour la saison 2011-2012) tous les joueurs de votre fichier avec un N° FFB. La date du fichier FFB en cours est affichée sous l'onglet Joueurs. N.B. Les joueurs avec un N° FFB valide mais non à jour sont affichés dans la petite fenêtre.

Ensuite cliquez sur « Modifier manuellement le fichier des joueurs ».

Tapez \* pour afficher tous les joueurs présents dans votre fichier. Vous pouvez imprimer la liste de tous ces joueurs.

Les joueurs sans N° FFB (essentiellement les joueurs étrangers) apparaissent avec une identification à huit caractères : les trois lettres du Code Site de votre club suivies de cinq chiffres (cette identification est attribuée automatiquement par le logiciel au moment de la première inscription à un tournoi d'un joueur autrement que par son N° FFB).

Ces joueurs ne bénéficient évidemment d'aucun Point d'Expert FFB.

Il vous appartient de vérifier que chaque joueur n'apparaît qu'une seule fois et avec son bon numéro de licence.

En cas de doublon, sélectionnez le joueur à supprimer et cliquez sur Supprimer.

### **Identification des joueurs**

Les joueurs français doivent être inscrits par leur N° FFB lors de leur première participation à un tournoi.

Une fonction, très utile, permet de vérifier les licences FFB après avoir saisi tous les participants en cliquant sur « Vérification des licences FFB ».

S'affiche alors la liste des joueurs sans N° FFB, avec un N° incorrect ou avec un N° inconnu du fichier (licence nouvelle ou non renouvelée).

N.B. une rectification d'un N° FFB n'est plus possible une fois que le classement de la séance est définitif.

### **Adresse email des joueurs**

En indiquant l'adresse email du joueur (dans BridgeInterNet, Réglages et Configuration, onglet Joueurs et Modifier manuellement le fichier des joueurs), celui-ci recevra automatiquement sa feuille de route par courrier électronique.

### **Bridgemate**

Le logiciel BridgeInterNet permet de traiter les scores inscrits via les boîtiers Bridgemate.

Le mode d'emploi apparaît en cliquant sur le logo Bridgemate dans l'onglet Tournoi.

### **Pénalités et marques ajustées**

Vous pouvez établir un double classement sur une donne, ou attribuer des marques ajustées et infliger des pénalités.

#### **- Double classement**

Si toute une donne n'a pas été jouée avec les diagrammes corrects, vous pouvez demander un topage séparé pour les scores de cette donne.

Pour cela il faut taper sur la touche F2 après chaque score rentré. La mention Séparé s'affiche alors. Pour annuler, il faut retaper sur F 2.

Ce topage séparé (double classement) s'applique sur le classement local et sur le classement national (mais le score n'apparaîtra pas sur les fréquences de la donne).

N.B. Ne faire un topage séparé (double classement) que si la même erreur concerne un minimum de huit scores. En dessous de huit scores attribuer une Moyenne de 50/50 maximum à toutes les paires concernées.

#### **- Marques ajustées**

Pour inscrire une Moyenne, vous devez taper sur la lettre M, puis choisir dans la fenêtre la moyenne adaptée (Moyenne Plus 60/60, ou Moyenne Moins 40/40, ou Moyenne Tournoi ou Score fixe, par exemple 20/50).

N.B. Sur une marque ajustée, la paire ne peut marquer plus de 70 % ou moins de 20 %.

Si les scores de toute une donne doivent être annulés (fiche ambulante disparue par exemple) il faut marquer au maximum 50/50 à toutes les paires, et non 60/60, ce qui serait injuste par rapport aux autres centres.

La marque ajustée s'applique sur le classement local et sur le classement national.

### **- Pénalités**

Dans Scores, cliquez sur Arbitrages locaux, sélectionnez la paire concernée puis rentrez dans la fenêtre « Ajustement » la valeur souhaitée.

Cet ajustement est en pourcentage. Ainsi, si la valeur inscrite est - 2.00, la paire concernée verra son pourcentage abaissé de 2 %.

Si la valeur inscrite est - 0.8, la paire concernée verra son pourcentage abaissé de 0.8 %.

Indiquez le motif de la pénalité et le nom de l'arbitre. Ces pénalités s'appliquent immédiatement sur le plan local et sont transférées en même temps que le tournoi pour une application sur le plan national (sous réserve de l'accord du Directeur National du Tournoi).

Pour info, pénalités pour erreur de duplication :

- inversion entre deux étuis à la duplication : moins 2 % aux deux paires

- autre erreur de duplication : moins 0,8 % aux deux paires

- non-vérification de la duplication à la première table jouée : moins 0,4 % aux deux paires

- mauvaise reconstitution en cours de tournoi : moins 0,4 % à la ou aux paire(s) fautive(s)

### **Transfert du tournoi et consultation des résultats**

Le tournoi doit être transféré le plus tôt possible sur notre serveur pour une consultation rapide des résultats sur notre site [www.bridge-international.com](http://www.bridge-international.com).

En cas de souci pour transférer directement les résultats, une procédure de secours permet d'envoyer ceux-ci par mail :

Onglet Séance Import/Export; dans la fenêtre « Dossier de destination » s'affiche C:\BridgeInterNet; c'est dans ce répertoire que vous irez ensuite récupérer le fichier pour nous l'envoyer par mail en pièce jointe (N.B. peu importe en fait l'emplacement, l'essentiel étant de retrouver facilement ce fichier au moment de le joindre à votre mail). Cliquez ensuite sur « Exporter le tournoi » (N.B. La fonction « Envoyer le tournoi par email » ne fonctionne pas encore). Immédiatement une fenêtre s'affiche « Opération Terminée ». Cliquez sur Retour et vous pouvez quitter le programme BridgeInterNet. A l'emplacement C:\BridgeInterNet se trouve désormais un petit fichier txt (de 3 à 30 Ko selon le nombre de tables) intitulé ResF\_XYZ, XYZ étant les trois lettres de votre Code Site. Rendez-vous alors dans votre serveur de messagerie et envoyez un mail à [tropheevoyage@wanadoo.fr](mailto:tropheevoyage@wanadoo.fr) en joignant le fichier ResF\_XYZ en pièce jointe. Indiquez juste le mot Trophée dans l'objet du courriel.

Si les résultats ne sont pas transférés le lendemain du tournoi à 12 h, le club est considéré comme n'ayant pas participé au tournoi.

Une fois les résultats transférés par le club, ils sont traités et consultables sur internet (exclusivement sur notre site [www.bridge-international.com](http://www.bridge-international.com)) en principe dans les 30 minutes suivantes (dans la matinée pour les résultats transférés dans la nuit).

Le premier classement provisoire est consultable vers 18 h environ.

Les feuilles de route et les fréquences sont consultables sur notre site dès que la majorité des clubs ont transféré leurs résultats.

Il est possible de consulter le classement de toutes les séances précédentes.

Le résultat du club est également envoyé par courrier postal quelques jours après la séance.

### **Modification des résultats**

Seul le club est habilité à apporter des modifications de données erronées (noms, N° FFB ou scores).

Les corrections sont faites dans BridgeInterNet et le club procède à un nouveau transfert qui annule et remplace automatiquement le transfert précédent. Les modifications sont recevables dans les sept jours suivant la date du tournoi.

### **Fiches ambulantes**

Les fiches ambulantes doivent être conservées pour un éventuel contrôle ultérieur.

Elles sont systématiquement réclamées aux clubs dans lesquels ont joué les deux premières paires au classement national, ainsi que les paires obtenant un pourcentage supérieur à 70 % sur le classement national.

Elles peuvent également être réclamées pour vérifier un score impossible ou étonnant sur une donne.

Ces fiches ambulantes doivent alors être envoyées (par courrier simple, non recommandé) le plus rapidement possible à :

Trophée du Voyage, 2 quai Rambaud 69002 Lyon (attention, adresse différente de celle où vous envoyez votre règlement).

En cas de non réception de ces fiches ambulantes, le classement des paires concernées est modifié.

### **Règlement**

► par prélèvement automatique : renseignez le formulaire d'autorisation de prélèvement en dernière page de ce guide et retournez le, accompagné d'un Relevé d'Identité Bancaire, à notre siège : Bridge International, 190 rue Lecourbe, 75015 Paris. Le montant de vos participations au Trophée (7,70 € par paire) sera prélevé automatiquement environ une semaine après la séance concernée et vous en recevrez la facture par email (à l'adresse indiquée dans la fenêtre email pour la facturation de la rubrique Trésorier(e) du club de votre Fiche Club).

► par chèque bancaire : dès le lendemain du Trophée du Voyage, renvoyez le bordereau avec le règlement, à :

Bridge International 190 rue Lecourbe 75015 Paris. Le montant à régler est de 7,70 € par paire.

### **Points d'Expert**

Les Points d'Expert sont facturés directement à chaque club français par la FFB.

Ils sont crédités (avec les bonus) par la FFB entre deux et six semaines après le jour du tournoi. Pour que ces PE soient attribués il est évidemment nécessaire que le numéro du joueur soit valide et correctement inscrit, et ce pour chaque séance.

Aucune réclamation concernant les Points d'Expert n'est recevable après homologation par la FFB.

### **Points-Cadeau-Club**

Les Points-Cadeau-Club sont attribués, d'une part selon le nombre de tables (1 PCC par table) et, d'autre part, sur les performances des paires du club se classant dans les vingt premières du classement final de la séance (25 PCC pour le club de la paire vainqueur, 19 PCC pour le club de la paire classée deuxième, 18 PCC pour la troisième, etc... jusqu'à 1 PCC pour la vingtième).

La consultation et l'échange des Points-Cadeau-Club se fait exclusivement via notre site internet (rubrique A l'attention des Clubs Points-Cadeau Club Consultez ou commandez), à tout moment de la saison.

Les cadeaux sont envoyés par Chronopost à la même adresse que le colis des livrets mais à une date différente, dans les meilleurs délais mais en fonction des stocks disponibles. Un courriel est adressé au club (email de la rubrique « Informations du club ») à l'enregistrement de la commande, et un autre par Chronopost au moment de la livraison, avec les références du colis.

Il n'y a aucune livraison en juillet et août et il est donc conseillé de passer sa commande en cours de saison, sans attendre le mois de juin.

## MISE EN PLACE DU TOURNOI

► **chaque paire doit jouer au moins 24 donnes** (24 donnes réellement jouées, le relais à nombre impair de paires ne pouvant être compté dans ces 24 donnes).

► **chaque position ne peut excéder 4 donnes.**

► on doit donc jouer au minimum  $12 \times 2 = 24$ ,  $8 \times 3 = 24$  ou  $6 \times 4 = 24$ .

► en Mitchell à nombre impair de paires, la place du relais est libre, en Nord-Sud ou en Est-Ouest et à la table de votre choix (sauf à 13, 17 ou 25 paires).

A 6 tables  $\frac{1}{2}$ , 8 tables  $\frac{1}{2}$  et 12 tables  $\frac{1}{2}$ , la table incomplète doit être la table de numéro le plus élevé (7, 9 ou 13). La duplication n'est faite que par les paires de la ligne complète (*voir tableaux page suivante*).

► Nombre pair de tables à partir de 8 tables : seul le mouvement avec saut est possible.

**Les relais-étuis (guéridon) ne sont pas acceptés pour nos tournois simultanés.**

► à partir de 7 tables (sauf 8  $\frac{1}{2}$  et 12  $\frac{1}{2}$ ), l'arbitre est libre de faire reculer ou non les Est-Ouest pour la duplication.

Nombre de tables	Nombre de paires	Positions jouées	Donnes en circulation	Observations
3 $\frac{1}{2}$	7	7 x 4	28	Mouvement Howell Hérédia. Toutes les paires passent au relais et jouent $6 \times 4 = 24$ donnes.
4	8	6 x 4	32	Mouvement Howell Hérédia. Toutes les paires jouent $6 \times 4 = 24$ donnes.
4 $\frac{1}{2}$	9	9 x 3	27	Mouvement Howell Hérédia. Toutes les paires passent au relais et jouent $8 \times 3 = 24$ donnes.
5	10	8 x 3	30	Mouvement Howell Hérédia. Toutes les paires jouent $8 \times 3 = 24$ donnes.
5 $\frac{1}{2}$	11	9 x 3	30	Mouvement Howell Hérédia. Toutes les paires passent au relais et jouent $8 \times 3 = 24$ donnes.
6	12	8 x 3	30	Mouvement Howell Hérédia. Toutes les paires jouent $8 \times 3 = 24$ donnes
6 $\frac{1}{2}$	13	7 x 4	28	Mitchell. Duplication par les seuls Nord-Sud ou les seuls Est-Ouest ( <i>voir page suivante</i> ).
7	14	6 x 4	28	Mitchell
7 $\frac{1}{2}$	15	7 x 4	32	Mitchell avec saut
8	16	6 x 4	32	Mitchell avec saut. L'arbitre peut faire jouer $7 \times 4 = 28$ donnes.
8 $\frac{1}{2}$	17	9 x 3	27	Mitchell. Duplication par les seuls Nord-Sud ou les seuls Est-Ouest ( <i>voir page suivante</i> ).
ou 8 $\frac{1}{2}$	17	7 x 4	36	Mitchell
9	18	8 x 3	27	Mitchell. On peut également faire jouer 4 donnes par position, mais à condition de jouer $7 \times 4 = 28$ donnes.
9 $\frac{1}{2}$	19	9 x 3	30	Mitchell avec saut
10	20	8 x 3	30	Mitchell avec saut. L'arbitre peut faire jouer $9 \times 3 = 27$ donnes.
10 $\frac{1}{2}$	21	9 x 3	33	Mitchell
11	22	8 x 3	33	Mitchell. L'arbitre peut faire jouer $9 \times 3 = 27$ donnes (ou $10 \times 3$ ).
11 $\frac{1}{2}$	23	9 x 3	36	Mitchell avec saut
12	24	8 x 3	36	Mitchell avec saut. L'arbitre peut faire jouer $9 \times 3 = 27$ donnes (ou $10 \times 3$ ).
12 $\frac{1}{2}$	25	13 x 2	26	Mitchell. Duplication par les seuls Nord-Sud ou les seuls Est-Ouest ( <i>voir page suivante</i> ).

Si la mise en place se révèle difficile (paire manquante ou retardataire), il est possible de jouer 3 donnes par table à 12 tables  $\frac{1}{2}$  ou à 13 tables ( les donnes 37-38-39 sont alors distribuées à la table).

13 à 18 tables : 2 donnes par table minimum 12 positions si tables complètes  
minimum 13 positions si nombre impair de paires

à partir de 18 tables  $\frac{1}{2}$  (ou 18 tables) : organiser deux Mitchells équilibrés (*voir page suivante les cas particuliers*)

N.B. De 18 tables  $\frac{1}{2}$  à 20 tables, un seul Mitchell ( 2 donnes par table) est possible, s'il y a des problèmes de mise en place pour deux tournois.

Les donnes supérieures à 36 sont alors distribuées à la table.

## 6 tables ½, 8 tables ½ ou 12 tables ½ (13, 17 ou 25 paires) : Mitchell - Duplication par les seules paires de la ligne complète

### ► la paire manquante est en Nord-Sud à la table portant le numéro le plus élevé (7, 9 ou 13) - Mouvement Hitier

Une fois toutes les paires installées et inscrites, l'arbitre isole les Nord-Sud hors tournoi. Ceux-ci sont inactifs pendant la duplication.

L'arbitre place sur les tables les étuis et fiches ambulantes **selon le tableau ci-dessous**. Les Est-Ouest seuls dupliquent la série d'étuis qu'ils rencontreront lorsqu'ils passeront à la table-relais. Une fois les étuis dupliqués, l'arbitre les ramasse (sauf à la dernière table, relais) et les replace à la table correspondante (série 1 en table 1, série 2 en table 2, etc...). Les étuis de la table-relais (la plus élevée) restent sur la table-relais pour la 1ère position. Les Nord-Sud reviennent à la table et le jeu commence, **les Est-Ouest ne changeant pas de table pour cette 1ère position**.

Ainsi, pour la 1ère position NS 1 jouent la série 1 contre EO 1, NS 2 la série 2 contre EO 2, etc... Dans les données du tournoi, indiquer : **Duplication Préparée (ou Hitier)**. A partir de la 2<sup>e</sup> position, changements classiques du Mitchell (étuis moins 1, Est-Ouest plus 1).

Paire absente en NS	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4	Table 5	Table 6	Table 7	Table 8	Table 9	Table 10	Table 11	Table 12	Table 13
6 tables ½	21 à 24	17 à 20	13 à 16	9 à 12	5 à 8	1 à 4	25 à 28						
8 tables ½	22 à 24	19 à 21	16 à 18	13 à 15	10 à 12	7 à 9	4 à 6	1 à 3	25 à 27				
12 tables ½	23-24	21-22	19-20	17-18	15-16	13-14	11-12	9-10	7-8	5-6	3-4	1-2	25-26

### ► la paire manquante est en Est-Ouest à la table portant le numéro le plus élevé (7, 9 ou 13).

Même principe mais ce sont les Nord-Sud qui dupliquent. Une fois toutes les paires installées et inscrites, l'arbitre isole les Est-Ouest hors tournoi. Ceux-ci sont inactifs pendant la duplication. L'arbitre place sur les tables les étuis et fiches ambulantes **selon le tableau ci-dessous**.

Les Nord-Sud seuls dupliquent la série d'étuis qu'ils rencontreront lorsqu'ils passeront au relais (pas d'adversaires en Est-Ouest).

Une fois les étuis dupliqués, l'arbitre les ramasse (sauf à la dernière table, relais à la première position) et les replace à la table correspondante (série 1 en table 1, série 2 en table 2, etc...). Les étuis de la table-relais (la plus élevée) restent sur la table-relais pour la 1ère position.

Les Est-Ouest reviennent à la table et le jeu commence, **les Est-Ouest ne changeant pas de table pour cette 1ère position**.

Ainsi, pour la 1ère position NS 1 jouent la série 1 contre EO 1, NS 2 la série 2 contre EO 2, etc... Dans les données du tournoi, indiquer : **Duplication Préparée (ou Hitier)**. A partir de la 2<sup>e</sup> position, changements classiques du Mitchell (étuis moins 1, Est-Ouest plus 1).

Paire absente en EO	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4	Table 5	Table 6	Table 7	Table 8	Table 9	Table 10	Table 11	Table 12	Table 13
6 tables ½	5 à 8	13 à 16	21 à 24	1 à 4	9 à 12	17 à 20	25 à 28						
8 tables ½	4 à 6	10 à 12	16 à 18	22 à 24	1 à 3	7 à 9	13 à 15	19 à 21	25 à 27				
12 tables ½	3-4	7-8	11-12	15-16	19-20	23-24	1-2	5-6	9-10	13-14	17-18	21-22	25-26

## Organisation à plusieurs Mitchells - Cas particuliers

Tables	Paires	Organisation
18 ½	37	Tournoi A : 10 tables - 30 donnes en circulation - 9 positions de 3 donnes Tournoi B : 8 tables ½ - 27 donnes en circulation Duplication par les seules paires de la ligne complète - 9 positions de 3 donnes N.B. on peut également organiser deux tournois de 9 tables ½ (A) et 9 tables (B), mais le tournoi A doit alors jouer 9 positions de 3 donnes (pour que tout le monde joue au moins 24 donnes), alors que le tournoi B ne joue que 8 positions de 3 donnes
24 ½	49	Tournoi A : 12 tables ½ - 39 donnes en circulation - Duplication classique par les deux paires (les donnes 37-38-39 sont distribuées à la table) - 9 positions de 3 donnes Tournoi B : 12 tables - 36 donnes en circulation - 9 positions de 3 donnes
25	50	Deux tournois de 12 tables ½ - 26 donnes en circulation Duplication par les seules paires de la ligne complète - 13 positions de 2 donnes
ou 25	50	Tournoi A : 13 tables - 39 donnes en circulation (les donnes 37-38-39 sont distribuées à la table) - 8 (ou 9, ou 10) positions de 3 donnes Tournoi B : 12 tables - 36 donnes en circulation - 8 (ou 9, ou 10) positions de 3 donnes
25 ½	51	Tournoi A : 13 tables - 39 donnes en circulation - 9 (ou 10) positions de 3 donnes Tournoi B : 12 tables ½ - 39 donnes en circulation - 9 (ou 10) positions de 3 donnes - Duplication classique par les deux paires (les mêmes donnes 37-38-39 sont distribuées dans les deux tournois)
ou 25 ½	51	Tournoi A : 13 tables - 26 donnes en circulation - 12 positions de 2 donnes Tournoi B : 12 tables ½ - 26 donnes en circulation - Duplication classique par les deux paires 12 positions de 2 donnes - Il s'agit du seul cas où une ligne ne joue que 22 donnes
26 ½	53	Tournoi A : 14 tables - 28 donnes en circulation - 13 positions de 2 donnes Tournoi B : 12 tables ½ - 26 donnes en circulation - Duplication par les seules paires de la ligne complète 13 positions de 2 donnes

De 27 à 36 tables, on peut organiser deux tournois (deux donnes par table) ou trois tournois (trois donnes par table)

De 36 tables ½ à 38 tables ½, on organise deux ou trois tournois, en mettant en jeu des donnes de 37 à 39 si nécessaire

A partir de 39 tables, on organise trois ou quatre tournois

## 7 à 12 PAIRES - JOUÉ OBLIGATOIREMENT EN HOWELL MOUVEMENT « DE HEREDIA »

- ▶ LES ÉTUIS SONT FIXES PENDANT TOUT LE TOURNOI (série 1 à la table 1, série 2 à la table 2, etc..)
- ▶ TOUTES LES PAIRES SONT MOBILES. Elles changent de table et d'orientation à chaque position. Il n'y a pas de paire pivot.
- ▶ LE NOMBRE DE TABLES NÉCESSAIRES EST ÉGAL AU NOMBRE DE SÉRIES DE DONNES EN CIRCULATION  
(7 paires, 7 tables – 8 paires, 8 tables – 9 paires, 9 tables – 10, 11 ou 12 paires, 10 tables)
- ▶ LE NOMBRE DE DONNES JOUÉES PAR CHAQUE PAIRE EST FIXE A 24 (6 positions de 4 donnes ou 8 positions de 3 donnes)  
N.B. de 7 à 9 paires, toutes les équipes se rencontrent de 10 à 12 paires, chaque équipe rencontre huit autres équipes

**Mise en place :** Attribuer à chaque paire un **NUMÉRO** (sans orientation), et la faire s'installer à la table de numéro correspondant (paire n° 1 à la table 1, paire n° 2 à la table 2, etc. ..). La paire duplicate la série d'étuis correspondante (série 1 à la table 1, série 2 à la table 2, etc..). A 7 ou 8 paires, 4 donnes par série. De 9 à 12 paires, 3 donnes par série.

N.B. : à 11 ou 12 paires, les équipes n° 11 et 12 ne dupliquent rien et sont passives durant la duplication (il n'y a pas de table 11 ni 12).

### Changements :

A chaque nouveau changement, la paire va s'installer à la table et dans l'orientation indiquées sur le tableau ci-dessous.

En cas de nombre impair de paires, chaque paire passe une fois au relais (à 11 paires, trois équipes se trouvent en relais à la dernière position).

**N.B. : Les mouvements des paires ne répondent à aucune cohérence.**

Ainsi, le mouvement à nombre impair de paires n'a aucune similitude avec le mouvement à nombre pair juste supérieur.

	1ère		2ème		3ème		4ème		5ème		6ème		7ème		8ème		9ème	
	Table	NS/EO	Table	NS/EO	Table	NS/EO	Table	NS/EO	Table	NS/EO	Table	NS/EO	Table	NS/EO	Table	NS/EO	Table	NS/EO
<b>3 tables</b> ½	3	5/2	1	3/2	2	7/4	5	3/7	2	1/5	1	5/4	1	7/6				
	4	6/1	5	4/1	5	2/6	6	2/1	3	4/6	2	6/3	4	3/5				
	6	4/3	6	5/7	7	1/3	7	6/5	4	7/2	3	1/7	7	2/4				
<b>4 tables</b>	4	7/2	1	6/3	1	7/4	3	6/1	1	8/5	3	5/7						
	6	8/1	2	5/4	2	8/3	5	4/8	2	7/6	4	6/8						
	7	4/6	3	2/8	4	1/5	6	3/7	6	2/4	5	3/2						
	8	3/5	5	1/7	8	2/6	7	5/2	7	1/3	8	4/1						
<b>4 tables</b> ½	2	4/6	5	2/6	3	6/5	1	8/3	2	3/7	1	9/2	1	5/4	6	9/8	1	7/6
	4	1/5	6	7/4	5	3/9	4	7/9	3	8/1	2	8/5	2	1/9	7	6/1	3	9/4
	5	8/7	7	5/9	6	2/1	5	4/1	8	9/6	4	6/3	3	7/2	8	4/3	4	2/8
	7	3/2	9	1/3	7	4/8	8	5/2	9	2/4	8	1/7	9	6/8	9	5/7	6	3/5
<b>5 tables</b>	2	5/4	1	3/5	1	6/8	1	4/10	4	6/3	2	8/3	1	9/2	6	5/2		
	3	2/6	2	6/1	3	9/4	4	5/7	7	1/9	3	1/7	2	10/7	7	8/10		
	4	9/8	4	2/10	5	7/2	5	9/6	8	7/4	8	6/10	3	8/5	8	3/9		
	5	10/1	5	4/8	6	10/3	6	8/1	9	10/5	9	2/4	7	4/6	9	7/6		
	10	3/7	6	7/9	8	1/5	7	3/2	10	2/8	10	5/9	9	1/3	10	4/1		
<b>5 tables</b> ½	2	6/3	1	11/4	1	3/7	3	5/11	3	9/4	1	9/6	2	9/11	1	2/10	1	8/5
	3	1/7	2	8/10	4	11/2	4	6/8	4	10/1	3	2/8	4	5/7	2	1/5	2	7/4
	5	11/8	6	7/2	6	1/9	5	4/10	7	8/3	7	4/1	5	2/6	5	7/9	3	6/10
	7	5/9	8	6/1	8	10/5	9	1/3	9	5/2	8	3/11	6	10/3	6	4/8	4	3/9
	8	2/4	10	3/5	9	4/6	10	9/2	10	7/11	9	10/7	10	8/1	7	11/6		
<b>6 tables</b>	1	9/11	1	7/4	2	8/10	1	12/3	1	2/8	2	5/11	1	6/10	2	6/1		
	2	3/7	3	8/1	4	12/1	3	10/5	2	4/12	3	7/2	3	11/4	4	5/7		
	5	4/8	5	2/10	5	11/6	4	9/2	3	9/6	4	6/8	6	5/2	5	3/9		
	6	10/1	6	3/11	6	7/9	5	1/7	4	10/3	7	10/12	7	1/9	6	8/12		
	8	2/6	8	5/9	7	3/5	7	4/6	9	7/11	8	1/3	8	12/7	7	11/2		
	9	12/5	10	6/12	9	2/4	10	11/8	10	1/5	10	9/4	9	8/3	8	4/10		

**Cartons- guide personnels de chaque paire, personnalisés à votre club.  
A commander à Atout-Jeux 2 quai Rambaud 69002 Lyon  
les 57 cartons : 40€**

## DEMANDE DE PRELEVEMENT

La présente demande est valable jusqu'à annulation de ma part à notifier en temps voulu au créancier

Nom, Prénom ou Raison Sociale du débiteur		Désignation de l'Etablissement teneur du compte à débiter	
<b>Compte à débiter</b>			
Codes		N° de compte	Clé R.I.B.
Etablisst.	Guichet		
Nom et adresse du Créancier		Bridge International 190, rue Lecourbe 75015 Paris	

Date :

Signature

Les informations contenues dans la présente demande ne seront utilisées que pour les seules nécessités de la gestion et pourront donner lieu à exercice du droit individuel d'accès auprès du créancier à l'adresse ci-dessus, dans les conditions prévues par la délibération n° 80-10 du 01/04/1980 de la Commission Nationale de l'informatique et des Libertés.



## AUTORISATION DE PRELEVEMENT

J' (nous) autorise(sons) l'Etablissement teneur de mon(notre) compte à prélever sur ce dernier, si sa situation le permet, tous les prélèvements ordonnés par le créancier désigné ci-dessous. En cas de litige sur un prélèvement je(nous) pourrai(rons) en faire suspendre l'exécution par simple demande à l'Etablissement teneur de mon (notre) compte. Je(nous) réglerai(rons) le différend directement avec le créancier

N° National d'émetteur

512353

Nom, Prénom ou Raison Sociale du débiteur		Nom et adresse du créancier	
		Bridge International 190, rue Lecourbe 75015 Paris	
<b>Compte à débiter</b>			
Codes		N° de compte	Clé R.I.B.
Etablisst.	Guichet		
Nom et adresse postale du teneur du compte à débiter			

Date :

Signature